

# Regulamin konkursu

## matematyczno-informatyczno-językowego

### 1. Organizatorzy:

Konkurs organizowany jest przez nauczycieli (matematyki, informatyki i języka angielskiego) oraz Dyрекcję I Liceum Ogólnokształcącego w Radzynie Podlaskim.

### 2. Cele konkursu:

Celem konkursu jest:

1) popularyzowanie wiedzy i rozwijanie umiejętności z zakresu:

- a. matematyki;
- b. informatyki i technologii informacyjnej;
- c. języka angielskiego.

2) motywowanie uczniów do samodzielnej pracy i pogłębiania wiedzy z zakresu nauk ścisłych i kultury krajów anglojęzycznych;

3) rozwijanie kreatywności i umiejętności korelacji wiedzy z różnych dziedzin.

### 3. Warunki uczestnictwa w konkursie:

1) Konkurs skierowany jest do uczniów klas pierwszych i drugich I Liceum Ogólnokształcącego w Radzynie Podlaskim.

### 4. Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie:

1) Trzyosobowe reprezentacje klas deklarują chęć udziału w konkursie drogą elektroniczną wysyłając e-mail na adres:

**ti.info@interia.pl**

2) Zgłoszenie powinno zawierać następujące informacje:

**1. Imiona i nazwiska trójki uczestników z danej klasy**

**2. Klasa**

3) Daną klasę może reprezentować więcej niż jedna grupa.

4) Zgłoszenia należy przesyłać do dnia 22 kwietnia 2014r.

4) W tytule e-maila należy umieścić informację „Zgłoszenie konkursowe”.

5) Potwierdzenie otrzymania zgłoszenia nastąpi drogą elektroniczną.

## 5. Organizacja konkursu:

1) Konkurs matematyczno-informatyczno-językowy składa się z dwóch etapów:

### I. Pierwszy etap:

Do etapu przystępują wszyscy uczniowie, którzy wcześniej drogą mailową zadeklarowali chęć uczestnictwa w konkursie.

Termin: Kwiecień 2014r.

### II. Drugi etap:

Przystępują do niego trzy trzyosobowe grupy uczniów, które uzyskały najwyższą liczbę punktów w etapie I.

Termin: Maj 2014.

2) Forma zadań konkursowych:

### I. Pierwszy etap:

Składa się z 30 zadań testowych: wielokrotnego wyboru oraz uzupełniania luk. Część poleceń do zadań z matematyki i informatyki będzie w języku angielskim. Uczniowie rozwiązują test w trzyosobowych grupach.

Czas przeznaczony na rozwiązanie testu: 90 minut.

### II. Drugi etap:

Projekt edukacyjny wykonany przy zastosowaniu technologii informacyjnej i Internetu. Tematy projektu będą zawierały w sobie elementy wiedzy z zakresu matematyki, informatyki i języka angielskiego. W drugim etapie biorą udział trzy trzyosobowe grupy, które uzyskały najlepsze wyniki z etapu I.

Czas przeznaczony na wykonanie projektu: 120 minut.

## 6. Nagrody:

Dla laureatów konkursu – zwycięskiej grupy - przewidziane są dyplomy oraz atrakcyjne nagrody rzeczowe.

## 7. Zakres materiału:

### Matematyka:

- 1) Zbiór liczb rzeczywistych i jego podzbiory.
- 2) Funkcje.
- 3) Wykorzystanie komputera w matematyce (programy matematyczne, pisanie tekstów matematycznych).
- 4) Planimetria (figury geometryczne na płaszczyźnie).

### **Informatyka/technologia informacyjna:**

- 1) Podstawy języka HTML.
- 2) Microsoft Office Excel.
- 3) Microsoft Office PowerPoint.
- 4) Microsoft Office Word.
- 5) Grafika komputerowa.
- 6) Nowe technologie.

### **Język angielski:**

- 1) Zagadnienia gramatyczne:
  - a. Czasy przeszłe, teraźniejsze oraz wyrażanie przyszłości.
  - b. Części mowy i składnia zdań w języku angielskim.
- 2) Zagadnienia leksykalne:
  - a. Podstawowe słownictwo z zakresu zagadnień maturalnych.
  - b. Budowa komputera.
  - c. Podstawowe komendy w programach użytkowych.
- 3) Wiedza z zakresu realioznawstwa krajów anglojęzycznych.
  - a. Geografia.
  - b. Podstawowe wiadomości z zakresu historii Wielkiej Brytanii i USA.
  - c. Sztuka: literatura, muzyka, film.
  - d. Kultura, rozrywka, sport, święta i tradycje.
  - e. Życie rodzinne, tradycyjne potrawy.
  - f. Edukacja.
  - g. Polityka.
  - h. Naród i społeczeństwo.
  - i. Instytucje i organizacje.

### **8. Postanowienia końcowe:**

Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów konkursu.