

Regulamin konkursu matematyczno-informatyczno-językowego

1. Organizatorzy:

Konkurs organizowany jest przez nauczycieli (matematyki, informatyki i języka angielskiego) oraz Dyрекcję I Liceum Ogólnokształcącego w Radzynie Podlaskim.

2. Cele konkursu:

Celem konkursu jest:

- 1) popularyzowanie wiedzy i rozwijanie umiejętności z zakresu:
 - a. matematyki;
 - b. informatyki i technologii informacyjnej;
 - c. języka angielskiego.
- 2) motywowanie uczniów do samodzielnej pracy i pogłębiania wiedzy z zakresu nauk ścisłych i kultury krajów anglojęzycznych;
- 3) rozwijanie kreatywności i umiejętności korelacji wiedzy z różnych dziedzin.

3. Warunki uczestnictwa w konkursie:

- 1) Konkurs skierowany jest do uczniów klas pierwszych i drugich I Liceum Ogólnokształcącego w Radzynie Podlaskim.

4. Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie:

- 1) Uczniowie deklarujący chęć udziału w konkursie zgłaszają się drogą elektroniczną wysyłając e-mail na adres:

informatyka@loradzyn.pl

- 2) Zgłoszenie powinno zawierać następujące informacje:

- 1. Imię**
- 2. Nazwisko**
- 3. Klasa**

- 3) Zgłoszenia należy przesyłać do dnia **15 maja 2016 r.**
- 4) W tytule e-maila należy umieścić informację „**Zgłoszenie konkursowe**”.
- 5) Potwierdzenie otrzymania zgłoszenia nastąpi drogą elektroniczną.

5. Organizacja konkursu:

1) Konkurs matematyczno-informatyczno-językowy składa się z dwóch etapów:

I. Pierwszy etap:

Do etapu przystępują wszyscy uczniowie, którzy wcześniej drogą mailową zadeklarowali chęć uczestnictwa w konkursie.

Termin: maj 2016.

II. Drugi etap:

Przystępuje do niego **10 uczniów, którzy uzyskali najwyższą liczbę punktów w etapie pierwszym konkursu.**

Termin: maj 2016.

2) Forma zadań konkursowych:

I. Pierwszy etap:

Składa się z 30 zadań testowych: wielokrotnego wyboru oraz uzupełniania luk. Część poleceń do zadań matematyki i informatyki będzie w języku angielskim.

Czas przeznaczony na rozwiązanie testu: **60 minut.**

II. Drugi etap:

Projekt edukacyjny wykonany przy zastosowaniu technologii informacyjnej i Internetu. Tematy projektu będą zawierały w sobie elementy wiedzy z zakresu matematyki, informatyki i języka angielskiego.

Czas przeznaczony na wykonanie projektu: **120 minut.**

6. Nagrody:

Dla laureatów konkursu przewidziane są atrakcyjne nagrody rzeczowe oraz dyplomy dla 10-ciu finalistów konkursu.

7. Zakres materiału:

Matematyka:

1) Zbiór liczb rzeczywistych i jego podzbiory.

2) Funkcje.

3) Wykorzystanie komputera w matematyce (programy matematyczne, pisanie tekstów matematycznych).

4) Planimetria (figury geometryczne na płaszczyźnie).

Informatyka/technologia informacyjna:

- 1) Podstawy języka HTML.
- 2) Microsoft Office Excel.
- 3) Microsoft Office PowerPoint.
- 4) Microsoft Office Word.
- 5) Grafika komputerowa.

Język angielski:

- 1) Zagadnienia gramatyczne:
 - a. Czasy przeszłe, teraźniejsze oraz wyrażanie przyszłości.
 - b. Części mowy i składnia zdań w języku angielskim.
- 2) Zagadnienia leksykalne:
 - a. Podstawowe słownictwo z zakresu zagadnień maturalnych.
 - b. Budowa komputera.
 - c. Podstawowe komendy w programach użytkowych.
- 3) Wiedza z zakresu realioznawstwa krajów anglojęzycznych.
 - a. Geografia.
 - b. Podstawowe wiadomości z zakresu historii Wielkiej Brytanii i USA.
 - c. Sztuka: literatura, muzyka, film.
 - d. Kultura, rozrywka, sport, święta i tradycje.
 - e. Życie rodzinne, tradycyjne potrawy.
 - f. Edukacja.
 - g. Polityka.
 - h. Naród i społeczeństwo.
 - i. Instytucje i organizacje.

8. Postanowienia końcowe:

Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów konkursu.